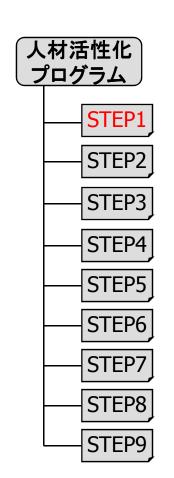
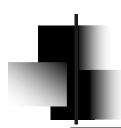


人材活性化プログラム

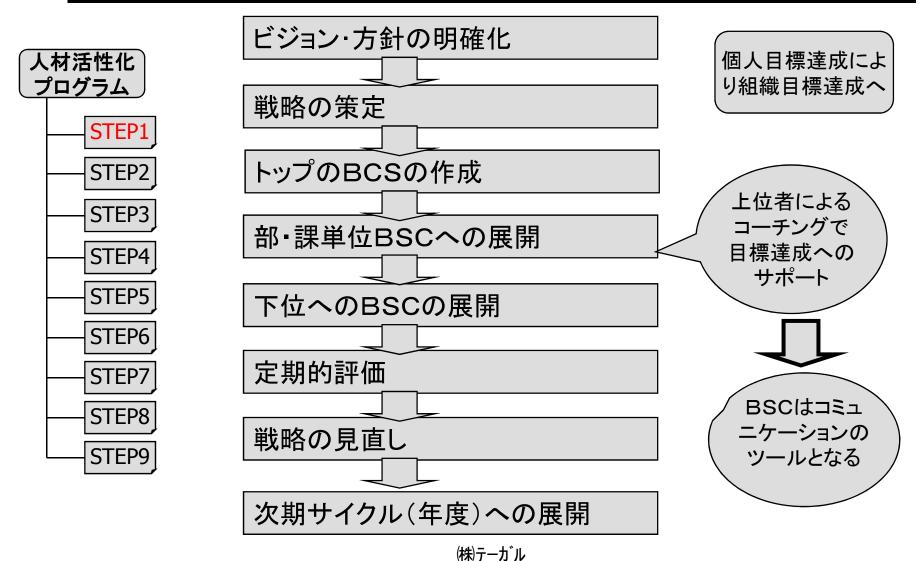


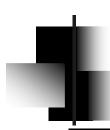
- 1. バランス・スコア・カードを使った人材活性化
- 2. 匠の技をスキルマップで標準化



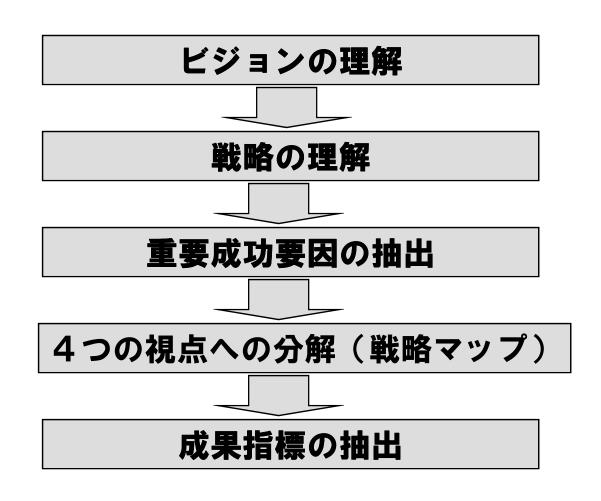
バランス・スコア・カードを使った人材活性化

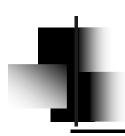
BSCと戦略展開プロセス



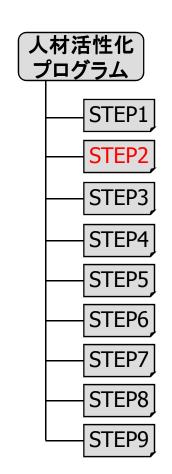


ハブランス・スコア・カードを使った人材活性化 BSC構築の手順

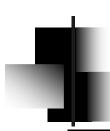




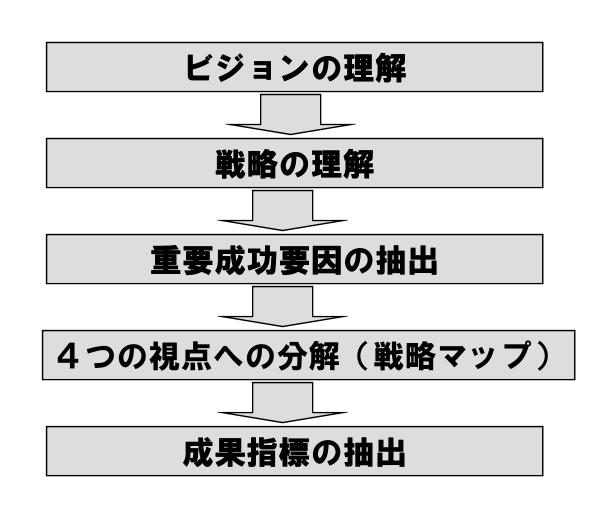
ハブランス・スコア・カードを使った人材活性化 効果的なビジョンとは

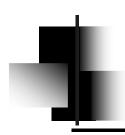


- ■どんな価値を生み出す組織にするか
- ■人を奮い立たせる
- ■卓越性において明確で、挑戦的である
- 市場で納得でき、柔軟で、実行できる もの
- 簡明で、包括的で、主たる市場の卓越性を維持できる



ハブランス・スコア・カードを使った人材活性化 BSC構築の手順





バランス・スコア・カードを使った人材活性化 戦略の理解

人材活性化

STEP1

STEP2

STEP3

STEP4

STEP5

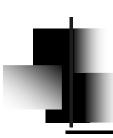
STEP6

STEP7

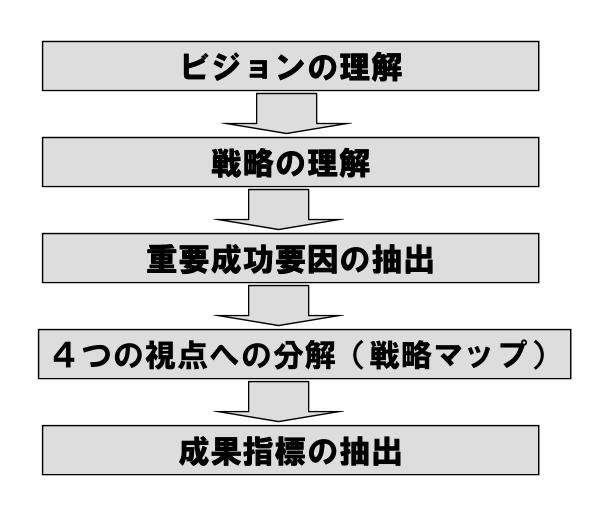
STEP8

STEP9

- ■ビジョンとの一貫性がある
- 経営戦略とは企業行動に一定の方向性 や指針を提供する
- 企業の基本的な長期目標や目的を決定し、 これらの諸目標を遂行するために必要な 行動を採択し、諸資源を割り当てる事
- 多くの場合、戦略は中長期事業計画に反映される
- ■BSC作成では重要成功要因を決定する 基準となる



ハブランス・スコア・カードを使った人材活性化 BSC構築の手順





ハ・ランス・スコア・カート・を使った人材活性化 重要成功要因

人材活性化 プログラム

STEP1

STEP2

STEP3

STEP4

STEP5

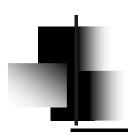
STEP6

STEP7

STEP8

STEP9

■ 重要成功要因とは、経営戦略(例 えば事業計画として具体的に策定 されているもの)の達成を実現す るために重要と思われる要因



バランス・スコア・カードを使った人材活性化 戦略と重要成功要因の確認

人材活性化 プログラム

STEP1

STEP2

STEP3

STEP4

STEP5

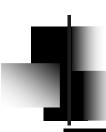
STEP6

STEP7

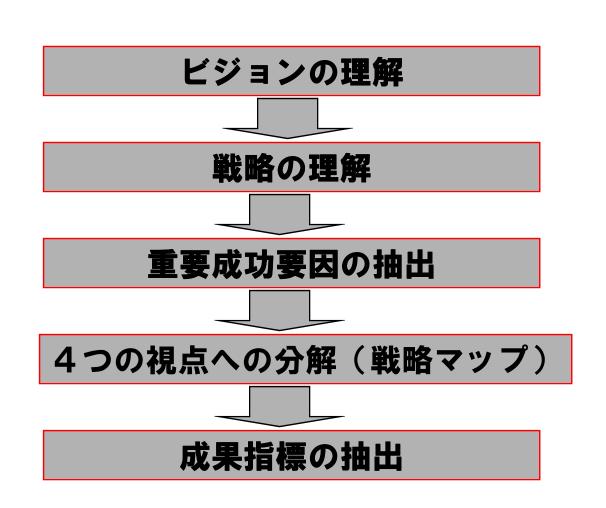
STEP8

STEP9

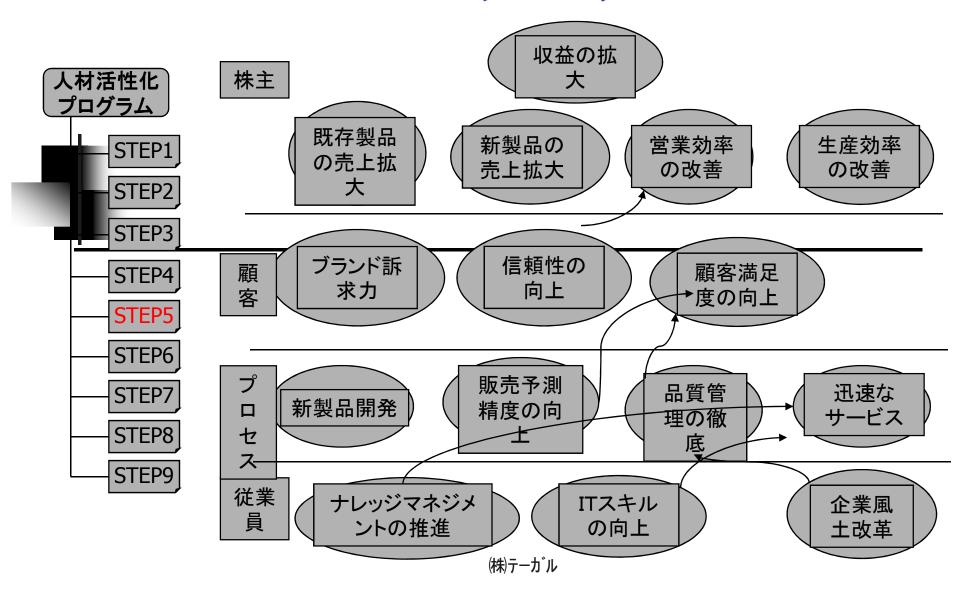
- ■ビジョンを確認する
- ■ビジョンを実現する戦略を明確に する
- 戦略を実現する重要成功要因を 書き出す

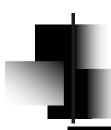


バランス・スコア・カードを使った人材活性化 BSC構築の手順



バランス・スコア・カードを使った人材活性化 BSCマッピング





バランス・スコア・カードを使った人材活性化 戦略マップの作成

人材活性化 プログラム

STEP1

STEP2

STEP3

STEP4

STEP5

STEP6

STEP7

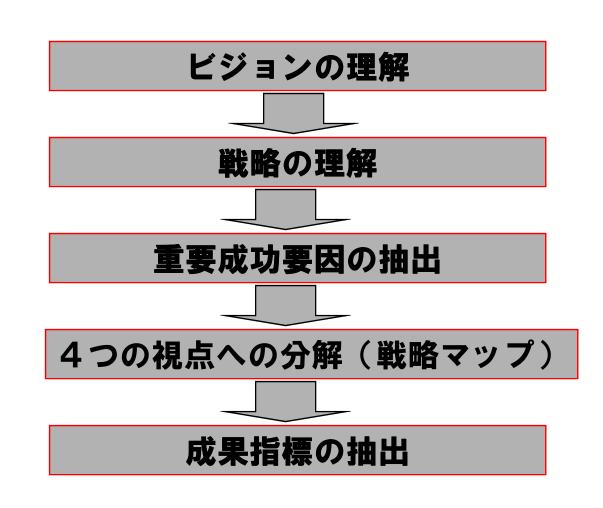
STEP8

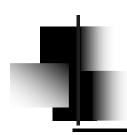
STEP9

- ■まず①財務の視点を完成させる
- 縦の因果関係を考慮しながら、②顧客の視点、③業務プロセスの視点、 ④学習と成長の視点で分類する
- ■検証は④から行う



バランス・スコア・カードを使った人材活性化 BSC構築の手順





成果指標の抽出

人材活性化 プログラム

STEP1

STEP2

STEP3

STEP4

STEP5

STEP6

STEP7

STEP8

STEP9

■ 成果指標とは

- 重要成功要因を実現できた場合に達成される目標
- 重要成功要因の達成度を咀嚼する業績評価指標
- 定量的な指標を選択する
- 成果指標の抽出の際にBSCシート上に具体 的な数値目標を書き込む
- 結果として事後的に測定する指標であるので KGI(キーゴールインジケーター)と考える



目標策定の原則

人材活性化 プログラム

STEP1

STEP2

STEP3

STEP4

STEP5

STEP6

STEP7

STEP8

STEP9

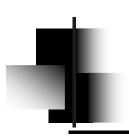
■ S:specific 具体的

■ M: measurable 測定可能

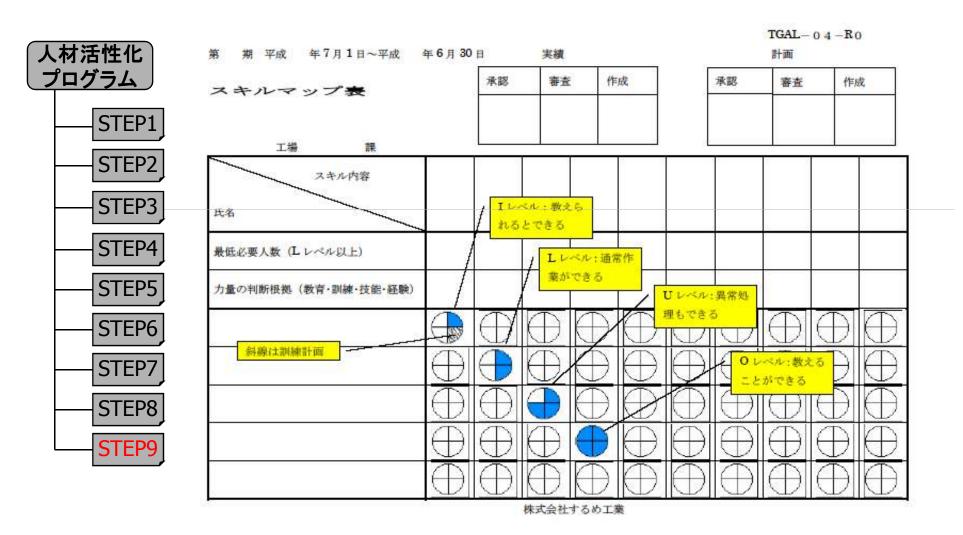
■ A: ambitious 挑戦的

■ R: realistic 現実的

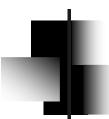
■T:time-based 達成期限が明確



匠の技をスキルマップで標準化



(株)テーカ゛ル



匠の技をスキルマップで標準化

	<u>スキルマップ (C)</u>													
	部門名: 営													
1 ++ : = ++ /-														1
人材活性化	作業名		顧客の		理	I	注文データ	契約内容の	受注品の	製品の	ー 般 梱包仕様の	業 務 (見積書の	の基礎	h
プログラム	氏名	市場占拠率	生産動向	売上高	情報入手量	コネクション	処理	変更	納期管理	出荷管理	立案	作成	週・月報作成	
		$ \diamondsuit $			$ \diamondsuit $				$\langle \rangle$	$ \diamondsuit $				
STEP1		\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	
		\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	
STEP2		\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	
	作業名	L!	I	品		連 の -	7.00	識		1				-
STEP3	氏名	キュラスト	硬度	アスカーC	JIS - A	表面粗さ	外観基準	抵抗値	7 <i>\</i>	全フレ		記	入内容:	1
CTED4		X	X	X	lă	X	X	X	X	X				
STEP4		X	\times	\times	$+\times$	X	X	X	\times	X				
STEP5		\times	\times	\times	$+\times$	\times	$+\times$	$+\times$	\times	X			/	1
SILIS	作業名	\sim				加工		知識						-
CTED6	氏名	軸素材	メッキ処 理	ゴム練	プレス成形		インジェクション成形	突切	研磨	NC研磨	スプレーコート	WT処理		
STEP6		\Diamond	\Diamond	\Diamond		\Diamond			\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond		
STEP7		\Diamond	\Diamond	\Diamond		\Diamond			\Diamond	\Diamond		\Diamond		
		\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond		
STEP8		\Diamond	\Diamond	\Diamond	$ \Diamond $	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond	\Diamond		K
	作業名			_		ム の 基		識		1			システムの知	
STEP9	氏名	NR	CR	SBR	NBR	BR	EPDM	Si	$\overline{\Diamond}$	IIR	CHR	Dev	TR	1
		X	X	X	$+\times$	X	X	X	\times	X	X	X	X	1
		$\vdash X$	X	X	$+\times$	X	X	X	\times	X	$\vdash X$	$\vdash X$	X	
		$\vdash X$	X	\times	$+\times$	K >-	h 🚫	X	\times	X	\times	X	$\vdash X$	
		oxdot				\T\/1	h v/	$\square \vee \square$			$\square \vee \square$			